

Francisco Pérez Rubio

Frontend & Product Engineer

46035 Valencia, España | franpr2010@hotmail.es | +34 628 41 51 84 | linkedin.com/in/franperu

Sobre mí

Ingeniero Multimedia especializado en Desarrollo Frontend y Diseño UX/UI, con un Máster en Diseño de Experiencia de Usuario por la UNIR. Mi trayectoria se ha centrado en la intersección entre el desarrollo técnico y la conceptualización de producto, lo que me permite construir interfaces web funcionales, escalables y meticulosamente orientadas al usuario.

Me identifico con el enfoque del Product Engineer, donde el desarrollo de código convive con una comprensión profunda del negocio y de las necesidades del usuario. Disfruto colaborando estrechamente con equipos multidisciplinares de producto y diseño para definir funcionalidades con impacto real, aplicando buenas prácticas de ingeniería como arquitectura hexagonal y DDD en el frontend.

Además, tengo experiencia en tecnologías 3D para la web como WebGL y Three.js, que amplían mi capacidad para diseñar experiencias interactivas avanzadas.

Experiencia profesional

Frontend Engineer, Fourvenues

Feb 2024 – May 2026

- Participación en la migración de la plataforma de e-commerce de PHP a Angular Universal.
- Colaboración con Diseñadores de Producto y Product Managers para desarrollar nuevas iniciativas de producto.
- Desarrollo y mantenimiento de componentes frontend reutilizables.
- Migración de Angular Universal SSR de la versión 17 a la 19.
- Implementación de arquitectura hexagonal y Domain-Driven Design (DDD).

Frontend Lead, Gesvatec Sistemas S.L.

Oct 2021 – Feb 2024

- Desarrollo frontend utilizando Angular (v8- v14).
- Uso de varias librerías externas.
- Diseño web utilizando Figma y metodología DCU.
- Sistema de control de versiones (GIT).
- Metodología SCRUM.

Desarrollador de Software, Viewnext

May 2021 – Oct 2021

- Desarrollo especializado en gestión de activos usando IBM Maximo.

Desarrollador Web (Prácticas), Capgemini

Sept 2019 – Apr 2020

- Desarrollo de aplicaciones web utilizando Angular y Spring Boot.
- Metodología SCRUM.

Educación

Universidad de Valencia, Grado en Ingeniería Multimedia

2016 – 2020

Universidad Internacional de La Rioja (UNIR), Máster en Diseño UX/UI

2020 – 2021

Idiomas

- Castellano y Valenciano (nativo)
- Inglés (competencia profesional completa)

Habilidades personales

- Organización y gestión eficiente de tareas y proyectos
- Resolución proactiva de problemas técnicos
- Trabajo en equipo multidisciplinar y colaborativo
- Aprendizaje continuo y autodidacta
- Atención al detalle en código limpio y mantenible